キャラクター名

はり

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	5.罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
36.願いごと	
75.売った	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	なし	5カウント目までに狂気点を加えず、パーツを損傷しなければ全員狂気点1点減らす
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃出目-1、コスト-1
サブクラス		冥王		オート			レギオンの移動妨害無効、レギオンからの攻撃判定7以上でなければダメージなし
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1　自身に対しては不可
腕		アンデットガン		アクション	3	1-2	射撃1+爆発+全体攻撃
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1		支援2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		犬のぬいぐるみ		オート			たからもの