キャラクター名

アンドレア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	1

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
怨嗟	騒しい唸りの声、食器の割れる音、暴力の風。あなたはじっと嵐が通り過ぎるのを待つ。抗うことなどできはしない。暴力の雨は藻の下に降り注いだ？ あなただったろうか、違う誰かだったろうか、あの時のあなたに、今の力があれば……。
告白	あの日、あの時。勇気を振りしぼって告げたあの言葉の返答を、あなたはまだに受け取っていない。何も受け取らず死んでいられるほど、あなたの心は安くないはずだ。思い出し、出会い、そして受け取らなくては。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを－１（最低０）する。
ポジション		看破		オート	0	0-3	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」タイミングでマニューバの使用が宣言された時に適用可能。そのマニューバの効果を打ち消す。このマニューバの効果は、1ターンに1度しか適用できない
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効参	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。支援２か妨害２。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度も使ってよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援２
頭		よぶんなあたま		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		赤い靴		オート			たからもの。踊ろう、最後まで