キャラクター名: ヒサメ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	40		知り合いに生き返った人がいる		
			敵対する者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	11		26 + 2	4
		敏捷度	8	11		26	4
体	15	筋力	4	10		29 + 2	5
		生命力	3	8		26	4
心	8	知力	9	3		20	3
		精神力	7	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
超頑強	2-228p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ヒノモト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
ジャイアントアーム	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
首切り刀　専用化	50
ブラックベルト、多機能化	20
熊の爪、専用化	50

名誉点 所持 138 /合計 258

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	15	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	14	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀(III220、235) 大太刀「白雪夜叉」　オーダーメイド武器	2H	23	1	2d+ 17	10	19	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔晶石(3)x15	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
マテリアルカード緑:Ax7	○□□○□□
マテリアルカード赤:Ax2	○□□○□□
魔晶石(5)x3	○□□○□□
陽光の護符2	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

所持金 458157 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 14	7

HP
106

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力増強の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 熊の爪	マッスルベアーの効果+1 師の形見

装備品	説明
左手 器用増強の腕輪	
多機能ブラックベルト	

その他メモ

冒険に出た理由：人々を守るため

彼女は、ヒノモト王国のとある小領土を治めていた領主の元に生まれた。
ナイトメアであり、出産時に母親を殺してしまった赤子は、「忌み子」「母殺し」と罵られ、川に流された。
本来、そのまま死んでしまうはずだった彼女だが、たまたま近くを通りかかった旅人に拾われて育てられる。

旅人はかつて冒険者であったが、生き返ったことにより背負った穢れによって迫害されて各地を転々としてきた。
旅人に鍛えられながら同じような境遇の者たちを助けて流離う毎日。抱える人数が増え、これまでのように暮らして行けなくなった彼らは、雪山に「ヒョウセツの隠れ里」を形成して静かに暮らし始めた。
家族の印として雪の結晶の刺青をその身に刻んだ人々は、ただ平穏を望んだが、周辺の人族はそれらを脅威とみなす。
いままで迫害してきた負い目もあったのだろう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟