

キャラクター名
アラクネヴィア

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	サラマンダー			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 130 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	91
肉体	4	1	3			8	行動値	11
感覚	0	0	3			3	(非装備時)	11
精神	2	0	3			5	戦闘移動	16
社会	2	0	3			5	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
乙女の旗	白兵	8r	9	11		カバーリング時、常時HPダメージ-10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
遺産継承者「乙女の旗」	P	N			
Eロイス;ありえざる存在	P	N			
Eロイス;ありえざる存在	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
閃熱の防壁	3		オート		単体			
効果:	ダメージ軽減LV+2D、ラウンド1回							
氷雪の守護	4		オート		自身		80%	
効果:	ダメージ軽減LV+1D、ラウンド1回							
吹雪の守護	1		オート		範囲(選択)			
効果:	氷雪の守護を範囲で行う。							
氷盾	3		オート		自身			
効果:	ガード値+15							
崩れずの群れ	1		オート				E	
効果:	行動済みでもカバーリング出来る							
命のカーテン	3		オート				E	
効果:	10m先もカバーリング							
氷河の壁	2		オート	至近	範囲(選択)		リミット	
効果:	氷盾と同時に使用する。そのメインプロセスで受けるダメージ-10。シーン2回							
フレイムタン	5		白兵					
効果:	射程視界で攻撃							
コンセントレイト:サラマンダー	3		シンドローム					
効果:	C値-Lv(下限値7)							
結合粉砕	5		シンドローム					
効果:	判定ダイス+5 装甲無視							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--