キャラクター名

エス

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	陥穽
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
料理	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		オート	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
メインクラス		破壊の渦		ラピッド			第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりにあなたは未発狂未練全てに狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツ4つを各自選び、損傷させる。(レギオンは全滅)
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0-1	『完全解体』状態でも使用可。防御1。1ターンに何度でも使用可。1回の攻撃には1度のみ可。
サブクラス		魂の抱擁		アクション	2	0-2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ任意の未練から狂気点1点を減らす。自身の未発狂未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		イヤリング		オート			たからもの
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1