

キャラクター名 白金 満(シロガネ ミツル)	プレイヤー名
---------------------------	--------

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	普通	経験	家族との別れ	邂逅	キン肉マン(漫画)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	336
肉体	2	1	0	4		7	行動値	27
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	27
精神	2	0	0			2	戦闘移動	32
社会	2	0	0			2	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
友情の握手(シェイクハンド)		0				正義超人の挨拶。握手した相手のロイスを取ると言う自分ルール。
ベルフェルクシオンパスター	白兵	33r+5		22		侵12/反動1D10/装甲無視/与ダメ対象のラウンド中被ダメ+15
ネメシスドライバー	白兵	33r+5		22		侵12/反動1D10/装甲無視/与ダメ対象のラウンド中被ダメ+18
アロガントスパーク(前半)	白兵	33r+5		22		侵17/反動1D10/装甲無視/与ダメ対象のラウンド中被ダメ+18

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
デモンズシード					

  

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
不滅の妄執	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

  

最大財産P:	4	残り財産P:	2
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
生命増強	10							
効果:	HP+300							
先手必勝	7							
効果:	行動値+21							
ライトスピード	1	5	マイナ				100↑	
効果:	C値+1してメジャー2回行動							
不可視の刃	7							
効果:	攻撃力22、命中-3、相手の装甲を5無視							
コンセ:ハヌマーン	3	3	Xジャー					
効果:	C値-Lv(下限7)							
電光石火	5	3	Xジャー/リア					
効果:	判定ダイス+[Lv+1]、反動1D10							
吠え猛る爪	7	2	Xジャー					
効果:	装甲無視							
超振動閃	5	4	Xジャー				リミット	
効果:	与ダメ対象のラウンド中被ダメ+[Lv×3]							
マシラ	6							
効果:	ダイス-5、ATK+80							
リミットリリース	1	6	オート				100↑	
効果:	判定C値-1(下限5)							
異形への変貌	1							
効果:	侵食値ボーナス倍							
	★							
効果:								
効果:								

『リング上での俺は・・・正義超人だ!!』  
 そんな名乗りを上げてリングに上がるは一人の男!!  
 掲げる理想はキン肉マン!なお現実には副部長!白金満!  
 高校レスリングでその手のパフォーマンスいるっ!?  
 今、試合開始のゴングが鳴り響く!!!!!!!!!!

・・・とまあ、そんな様子は部活中だけ、  
 部活中と言うか素がそんなのは皆知っているが。

漫画的なフィニッシャーへの憧れが強くて色々練習したようだが、  
 実際に使用しているのはキン肉パスターくらいである。  
 (と言うよりもキン肉ドライバーは出来ない事も無いがあまりにも危険だし、  
 マッスルパークに至っては空でも飛べないと前半部分の体勢にすら入れない。)

そんな日々が、よもやニンジャによって奪われるとは想像もしていなかった。

※余談※  
 名前の由来は白金→シロガネ→銀+満(マン)でキン肉マンじゃなくシルバーマン。  
 シルバーマンの志とはつまり慈悲の心ってことだが冒頭で復讐に走ることになるPC1、  
 恨みを捨てて友情パワーの真髄に至るにはもう少し時間がかかりそう・・・。