キャラクター名

吐血 イムヤ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ケーキ	
買い物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		たからもの		オート			小さなアンデッド
ポジション		衝動		オート			通常コストの代わりに、狂気点1で代用可
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバの出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃マニューバの出目とコスト-1
サブクラス		時計仕掛け		オート			アームバイス
頭		カンフー		オート			1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃1+爆発　出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃1+爆発+全体攻撃
頭		アドレナリン		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃、砲撃のみ可
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2