キャラクター名：アヤメ・アカツキ

プレイヤー名：

| 種族 | アビスボーン | 種族特徴 | アビスアイ：アビスカーフ(6):「解読(0)」(魔法9P)：解読中は手番開始時に1d2、出目が「1」なら2点精神点を失う「特技：鑑識」0回振り2回振り直せる「解読」対象は武器1エリア、自動「ルエ(ひかりチャクカラー：解読中は色が「ひかり」なら解読中は一直線のみ)」

生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	4000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	19		33	5
		敏捷度	5	2		16	2
体	9	筋力	11	4		24	4
		生命力	6	4		19	3
心	9	知力	10	25		44	7
		精神力	4	7		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12	バード	1
マギテック	15	アルケミスト	6
スカウト	7	ミスティック	1
レンジャー	9	グリモワール	8
セージ	9	ドルイド	4
エンハンサー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	17	14	16

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスペラード 射程60m,装填数2,アビス強化(C値-1)	2H	20	3	2d+ 22	11	31											
デスリボルバー 射程20m,装填数6,魔法の武器化,アビス強化(C値-1)	1H	10		2d+ 19	10	25											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 20

MP
103

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	22			
秘奥魔法	8	15			

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔法制御	1-291p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ガン	1-281p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ガン	1-281p
治癒適性	2122p	武器の達人	3-212p
不屈	2123p	命中強化	2-230p
ポーションマスター	2123p	鷹の目	1-280p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	○
ランドール地方語	○	○

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳	勇者の証(心)	
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	
首	ディスプレイサー・ガジェット	
背中	野伏のセービングマント	
右手	平準の指輪	
腰	多機能グリーンベルト	
足	バレットポーチ	
その他	マギスフィア(大)	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	
左手 叡智の腕輪	
マギスフィア(中)	
正しき信念のリング	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
レクイエム		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
リーンフォース		
イニシアティブブースト		
魔探法		

その他メモ

氏名：暁 菖蒲

アビス加工：17回使用
リビルド：1回使用

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
アヤメ・アカツキ	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
水袋	○□□○□□
着替え	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
テント	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
魔晶石:3点x30	○□□○□□
魔晶石:5点x20	○□□○□□
マナチャージクリスタル:5点	○□□○□□
アビスナイフ	○□□○□□
悪魔の血x20	○□□○□□
悪魔の血晶x5	○□□○□□
宿り木の棒杖x2	○□□○□□
弾丸(12発)x3	○□□○□□
銀の弾丸x5	○□□○□□
衝撃弾x3	○□□○□□
断空弾x3	○□□○□□
活性弾(12発)	○□□○□□
即応弾(12発)	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
キュアストーンポーションⅡ	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
└半額買取	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
├Ax4	○□□○□□
├Sx4	○□□○□□
├Bx6	○□□○□□
├Ax5	○□□○□□
消魔の守護石:1点x5	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
└半額買取	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
○鈍重なデスペラード	○□□○□□
└アビス加工	○□□○□□
○たどたどしいデスリボルバー	○□□○□□
├魔法の武器化	○□□○□□
└アビス加工	○□□○□□
○ナイフ	○□□○□□
└アビスナイフ加工	○□□○□□
○コンバットメイドスーツ	○□□○□□
└アビス加工	○□□○□□
○ソフトレザー	○□□○□□
叡智のとんがり帽子	○□□○□□
ラル=ヴェイネの観察鏡	○□□○□□
○セービングマント	○□□○□□
└野伏加工	○□□○□□
ウェポンホルダー改	○□□○□□
正しき信念のリング	○□□○□□
操りの腕輪	○□□○□□
平準の指輪	○□□○□□
巧みの指輪x5	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
○グリーンベルト	○□□○□□
└多機能加工	○□□○□□
軽業のブーツ	○□□○□□
バレットポーチ	○□□○□□
勇者の証(心)	○□□○□□
ディスプレイサー・ガジェット	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
├小x3	○□□○□□
├中x3	○□□○□□
└大x10	○□□○□□
●取得中	○□□○□□
ハネムーンカーペット:動	○□□○□□
	○□□○□□
我慢できないx3	○□□○□□
初期作成	○□□○□□
09/21：TD売却分	○□□○□□
09/28：TD売却分	○□□○□□
└出費	○□□○□□
10/27：TD売却分	○□□○□□
└出費	○□□○□□
11/02：TD売却分	○□□○□□
11/09：TD売却分	○□□○□□
└出費	○□□○□□
11/23：TD売却分	○□□○□□
11/30：TD売却分	○□□○□□
12/7,12/14：TD売却分	○□□○□□
└出費	○□□○□□

所持金	預金・借金
82350 G	G

名誉アイテム	点数
●冒険者ランク：なし	
●アイテム	
デスリボルバー	50
●専用化	
マギスフィア(中)	100
デスペラード	50
デスリボルバー	50
野伏のセービングマント	50
多機能グリーンベルト	50
●流派	
	50
	50
	50
	50
	30
	50
	30
	50

名誉点 所持 1460 /合計 2170