

キャラクター名 □ム	プレイヤー名
---------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	10歳
冒険者Lv	6	経歴	大恋愛したことがある		
経験点	1170		異種族の街で育った 故郷にいられなくなって旅に出た		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	5			10	1	セージ	5		
	敏捷度	1	1		7	1	ライダー	6		
体	筋力	1			9	1	ウォーリーダー	6		
	生命力	12	4		24	4	ドルイド	1		
心	知力	16	4		29 + 2	5				
	精神力	10	1		20	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
鼓砲陣率追加	MA24p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
○遠隔指示	
○探索指令	
○騎獣強化	
○HP強化	
○特殊能力解放	
○獅子奮迅	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
陣率：衝戟の刪削Ⅰ	
瑕疵への追撃	
蘇る秘奥	
鉄壁の防陣Ⅰ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
												2d+											
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	4	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/10	2d+ 11	2d+ 10	2d+ 9	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知力の腕輪
腰	軍師徽章
足	
その他	

装備品	説明
左手	宿り木の棒杖 森羅魔法を使えるようになる

その他メモ	自動失敗チェック
○背景 グラスランナーの旅の団に交じって生まれ育った。団のリーダーの少女と恋に落ち、大恋愛のすえに団を追い出される。ぼんやり放浪していたところ、ドワーフの青年が魔物に襲われているところに遭遇。ウォーリーダーの力でドワーフをサポートし、魔物を何とか倒した。許嫁をほっぽりだした彼のことはちょっと微妙な気持ちで見ている。しかしほっとけないので一緒に旅をしている。	□□□□⑤
○基本情報 一人称：ボク 二人称：キミ PCの性格：慎重。思考が先に回るタイプ。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

