キャラクター名: エタン・フラハム

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	活動時間12年
冒険者Lv	6	経歴	誕生したばかりの頃、蛮族との大きな大戦に巻き込まれて両腕両足を失う。		
経験点	1270		魔動機士の男性とその息子に拾われ新たな腕と足を制作してもらい、2人と家族のように過ごす。		
			男性が病死してからは彼の掲げていた夢を自身の夢とし、冒険者活動を始める。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	4		19	3
		敏捷度	6	2		17 + 2	3
体	12	筋力	11	2		25 + 2	4
		生命力	6			18	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	5	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	6		
エンハンサー	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	10	10										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	10	10										
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	1-283 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p		p
二刀流	1-281 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
自由港通行税	○□□□○□□
自由港市民証	○□□□○□□
宿泊費x8	○□□□○□□
温泉費	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
救命草x3	○□□□○□□
湯煙湾の商品券100G*3枚(くじ引き)	○□□□○□□
魔晶石(3点)x8	○□□□○□□
敏捷増強の腕輪	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 7882 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 9	5	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 9	2d+ 9	2d+ 8	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	筋力増強の腕輪	筋力+2、壊すと+14
左手	敏捷増強の腕輪	敏捷+2、壊すと+14
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 170 /合計 170

その他メモ

▼トドメの一撃

直前に「元のアクティブバディがダメージを与えた対象」に「2」点の確定ダメージを与えます。
この効果が適用されるには、リザーブバディが射撃武器や投擲武器を装備しているか、魔法使い技能を修得している必要があります。
そして、アクティブバディが近接攻撃、遠隔攻撃、魔法などによって、対象1体（のみ）に「1」点以上の適用ダメージを与えた直後にスイッチを実行したときのみ適用できます。
広い範囲に影響を与える効果や、「形状：貫通／突破」、《魔法拡大／数》によって、複数のキャラクターに同時にダメージを与えたときには、適用できません。

▼身代わり

アクティブバディが、近接攻撃、遠隔攻撃、魔法、特殊能力などによってダメージを受ける時、その合算ダメージが決定した直後に実行できます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟