キャラクター名

ネロ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援２、自身には使用不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える
腕		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃１+全体攻撃
腕		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度も使ってよい。同じダメージに対しての複数回使用は不可。
頭		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト－１
胴		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを自身が受ける、１ターンに何度でも使用可
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		はらわた		オート	なし	なし	
腕		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１