キャラクター名

メア

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		カンフー		オート			最大行動値1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2 、射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望むアクションマニューバ1つを「ラピッド」として使用可
腕		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用可能
腕		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2、その後に「射撃攻撃1」
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		対策装備		オート	0	自身	自身と他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。
胴		しんぞう		オート			最大行動値1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1