キャラクター名: ライゼンテ・ロマ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	79
冒険者Lv	5	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	20		国王に会ったことがある		
			死者と会話したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	3		23 + 2	4
		敏捷度	7			18	3
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	7	1		13	2
心	10	知力	6	4		20	3
		精神力	7	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	5		
セージ	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	6

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー×6 射程10m、装填2　筋力+10で装備	1H	11	1	2d+ 9	10	8											
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 8	10	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

両手利き	223 p		p
精密射撃	218 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳	マギスフィア小	OP：ターゲットサイト
顔	マギスフィア小	OP:クリティカルバレット
首	マギスフィア小	OP:フラッシュライト
背中	ウェポンホルダー	トラドールを収納
右手	宗匠の腕輪	
腰	マギスフィア中	OP:グレネード
足	バレットポーチ	弾丸24発収納
その他		

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

歌手5 作曲家5

両親は遊牧民とともに行動していたため、故郷を知らない。
自身がいた遊牧民は、蛮族との戦闘地域だったために戦闘に長けているものが多い。
そのため、傭兵としても扱われることがあり、蛮族との戦いで功績をあげ、ある国の国王に謁見したこともある。

ダンジョンを探索していた時、歌手を目指していた少女の幽霊に出会う、その少女の歌声に感動し、その少女の代わりに夢をかなえる約束をした。
そのため、遊牧民から抜け歌手になるために、ザルツ地方にやってきた。

ちなみにライゼンテのいた遊牧民は、全員マギテック技能を持っており、移動は魔導バイクである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ライゼンテ・ロマ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石2点x10	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
弾丸１２発x10	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィアOP	○□□○□□
ターゲットサイト	○□□○□□
フラッシュライト	○□□○□□
クリティカルバレット	○□□○□□
グレネード	○□□○□□
	○□□○□□
リュート	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
マテカA	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□