

キャラクター名
あかり

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	不明
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		-ポジション-		オート			カテゴリ:ポジション
ポジション		助言		オート	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		-メインクラス-		オート			カテゴリ:メインクラス
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)
サブクラス		-サブクラス-		オート			カテゴリ:サブクラス
サブクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1
頭		-頭-		オート			カテゴリ:頭
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		脳内麻薬レギュレーター (ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		眼鏡型液晶バイザー (スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		-腕-		オート			カテゴリ:腕
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	1(2)	2-4(3)	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	1(2)	0-2(1)	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	3(4)	1-4(3)	射撃攻撃5
胴		-胴-		オート			カテゴリ:胴
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ポロい寝袋(壊れた部品)		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1
脚		-足-		オート			カテゴリ:足