

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			20	3
体	7	敏捷度	8			18	3
		筋力	11			18	3
心	4	生命力	6			13	2
		知力	12			16	2
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		筋力		回避力		防護点	
鎧	ソフトレザ		7						3
盾	ラウンドシールド		8						1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								1	
回避技能		フェンサー	合計値	7	4				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□□□□
ヒーリングポーション	○□□□□□
アウェイクポーション	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金 540	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 7	4	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	15

装備品		説明	
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰			
足			
その他			

装備品		説明	
左手			

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓