キャラクター名: クルト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	39
冒険者Lv	3	経歴	生まれの村が戦争に巻き込まれて蹂躙される。その時傭兵の装備を奪い傭兵に成り代わって生き残る。死ぬことを何よりも恐れている。長く生きるために強いもののそばで生きていこうと決める。つまり長いものに巻かれていきたい。		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	5	1		20 + 2	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	5			13	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 6	11	6	5										
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 4	11	6	15										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 5	12	6	10										

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1-292p		p
投げ強化	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
リカント語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

先端恐怖症なので武器が持てない。前衛にはなるべく行きたくないが知力が低いのでしかたなくグラップラーをしている。
このパーティーの中でも自分の命を守ってくれる頼れる仲間を探している。まだ誰も信じきれずにいる。
下手下手にでて自分が危険な目に合わないようにしていくことが処世術。
女性と話したことがない。メンバーにいる女性と話しづらいことに困っている。
異貌はまだしたことない。使用すると髪が白くなり牙が伸び、肘の先端から角が生える。
黒帯ベルト３０００がほしい

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟