キャラクター名

メリー

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | 8 |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 18 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 楽園 |
| **最大行動値** | 14 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 0 | 2 |
| **変異** | 2 | 1 | 3 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 牧場 | 多様な友人たちに囲まれて、夜空を仰ぐ日々。私にはこの場所しかない。 |
| 【少年】 | この少年を知っている気がする。どこで出会ったのだろう…名前は…？関係性って…？ ー緒にいた時期も思い出せない。 |
| 【支配】 | この場所に私はいた。暴力で支配された世界。 食料は下賤な支配者が独占し、弱者は見下されながら残飯を与えられていた。 |
| 【少年の最期】 | その日も、いつも通りみるうちにこの廃墟にいた。私は重たい鉄のドアの外に、食事のお皿を乗せたトレイを置いていた。 普段より多くの配給をもらい、嬉しそうにしてもらうはずの私は、足取りでここに戻ってくる。 戻ってきた時にみたのは、暴徒たちが検体を盗撮し、時間の経過を測り、そして最期を迎えようとしている。 |
| 【少女の末路】 | 私は彼を抱えている。なぜか、彼は微笑んでいる。私の手は、服は、顔は、もう血でべったりなのに。 でも、なぜ、こんなに、愉快なのだろう。 |
| 【黒幕】 | モニターは起ちれた。ここは私に、きっと彼が時を経てからーいや、きゆ2時間ほどかもしれない。 彼は、私の目の前にいたはずの彼は、消えていた。 彼は、撮影された。 ただ、ただ、私は Mother-HTM を起動し、 引きたおされるままにされた。 施設職員が乗り込む。 シャッターは閉じられた。 施設職員たちは、Mother の Wi-Fi に接続されてきた。 私は、 音量だけはこの時点で最大に調整されていた。 |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ろぼっと | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | |
| mother | 期待 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 【修羅】 | | ジャッジ | 効果参照 | 自身 | コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。 |
| ポジション | | 【狂気の果て】 | | ダメージ | 0 | 自身 | あなたは任意の未練から狂気点1点を減らす。もし、同じエリアに他の姉妹がいるなら、その姉妹は未練を1つ選び、狂気点1点を加えなくてはならない。 |
| | | | | オート | | | |
| メインクラス | | 【銃神】 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| メインクラス | | 【子守唄】 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目□1、コスト□1(最低1)。 |
| | | | | オート | | | |
| サブクラス | | 【凶化器官】 | | オート | なし | 自身 | あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「麻痺」「全体攻撃」の効果は失われる。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 【カンフー】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値1 |
| 頭 | | 【けもみみ】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値1 |
| 頭 | | 【よぶんなあたま】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値2 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 【狙撃ライフル】 | | アクション | 2 | 2~3 | 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。 |
| 腕 | | 【ステッキ】 | | オート | なし | なし | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |