キャラクター名

エステル

プレイヤー名

ポジション		**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

記憶のカケラ	内容
宝物	
廃棄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
胴		かわいい服		オート			たからもの
ポジション				オート			
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定の出目が-1される
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+連撃1
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に装備した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
脚		キャンサー		オート	0	自身	ダメージタイミング、あなたは瀕死の時「防御1」を得る。さらに、バトルパートに自身の所有マニューバで移動に成功したなら、移動出力移動後のエリアの対象1体に、白兵・肉弾マニューバ1つを使用可。