

キャラクター名
タマキ・シユピーネル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	許婚がいる (いた)		
経験点	5500		家族から探されている 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	2	8	29 + 2	5
体	10	敏捷度	10		7	24 + 2	4
		筋力	8		6	24	4
心	4	生命力	9			19	3
		知力	4			8	1
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	9		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
二刀流	221 p		p
命中強化	2124p		p
飛び蹴り	3146p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルバアー	
メディテーション	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	10 /合計 10

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	9	14	13	13	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リユクスベルト		8(+10)		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	13	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5		2d+ 15	9	14	10										
パワーアングル	1H	10		2d+ 1	9	0	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	15750	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 13	4	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 13	2d+ 11	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	サングラス
首	幸運のお守り 戦利品ロール+1
背中	
右手	疾風の腕輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
お調子者で外国がぶれの軍人志望。	○□□□⑤
年の離れた妹がいる。	○□□□⑩
父親が貴族であり冒険者だったが、自身が幼少のころに、魔剣の迷宮に迷い込んだ際にタマキを守り世界。	○□□□⑮
父親のおかげでなんとか迷宮から抜け出せたが、父の死によるショックにより母が病床にふせる。	○□□□⑳
その結果、没落していった家を見限られ、許嫁もいたが、縁談はいつの間にかに流れることにもなった。	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
母が他界した現在、タマキは少しでも妹を楽させたいがために生活費の支給があり、金を稼ぐことのできる軍人を目指すことにする。	○□□□㉖