

キャラクター名
ラリマー

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
青い空	01
海岸	90
遊園地	80
手をつなぐ	62

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セレン	執着	3 ①②③④⑤	
キリエ	独占	3 ①②③④⑤	
響子	期待	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定の出目+1してもよい
ポジション		輝く表情		オート	なし	効果	あなたが対話判定で大成功したなら、対話対象は「あなたへの未練」から狂気点を1点減らしてよい。この狂気点減少は、対話対象の「記憶のカケラ」による減少制限に含まれる。
メインクラス		庇う		ダメージ	なし	0-1	1ターン以内の1回、対象の狂気点を1点減らす。1ターン以内で狂気点を減らす。1ターン以内で狂気点を減らす。狂気点を減らす。狂気点を減らす。狂気点を減らす。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターン何度でも使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定の出目+1してもよい
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	姉妹1人と互いに対話判定する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		写真		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		機械天馬(キャンサー)		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは脚の「狂気1」を得る。さらに、バトル中に自身の移動マニューバで移動に成功したなら、移動が移動後のエリアの隣1体に、自身・敵マニューバ1つを使用。