キャラクター名

笹貫

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	23

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
葬儀	
雨	
β43：己の死顔	
92：死人使い	
β82：死者の帰還	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
秋田藤四郎	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	X	0-1	あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		笹貫		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断
腕		ガントレット		オート			
腕		ジェットノズル		ダメージ			
腕		スパイク		ジャッジ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2
腕		腕時計		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		当世具足		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		おとこのこ		オート			対話判定+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1