

キャラクター名
マルカ・リグマ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	体に大きな傷跡がある		
経験点	1050		破産したことがある 大きな失敗をしたことがある		

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	15	5		23 + 2	4
体	12	敏捷度	3	8		14 + 2	2
		筋力	8	6		26	4
心	5	生命力	10	10		32	5
		知力	5	2		12	2
		精神力	13	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト/グレンダール	6		
エンハンサー	4		
ウォーリーダー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
かぼう	1B36 p		p
ブロッキング	1B31 p		p
防具習熟A/盾	1B31 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
防具習熟S/盾	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
メディテーション	
神速の構え	
怒濤の攻陣II：旋風	
流麗なる瞬陣II：陽炎	
軍師の知略	
蘇る秘奥	
怒濤の攻陣III：旋刃	
怒濤の攻陣IV：輝斬	
流麗なる俊陣：浮身	

名誉アイテム	点数
ルキスラ銀鱗隊護警術入門	70
秘伝【銀鱗の魂】	80
ハウル・バルクマン(顔見知り)	100
銀輪の煌盾	50
名誉点 所持 621 /合計 921	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	10	14	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧+1		20		8
盾	銀鱗の煌盾+1		13		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	12	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 14	11	14	25											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
売却済装備の過去購入価格	○□□○□□
マギテック・ペックス	○□□○□□

所持金	14813	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 12	15	77

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 15	2d+ 13	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	聖印
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	チキンベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	軽業のブーツ 転倒しても即座に起きあがれる

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗
一人称：ウチ	チェック
二人称：アンタ、お前、呼び捨て	○□□□⑤
家族構成は両親とマルカの三人家族で、父母ともにドワーフ。	○□□□⑩
幼少期のころ、こっそり鍛冶仕事中の父を見に行った時に派手に転倒してしまい、大怪我をしたことがある。(経歴：大きな失敗その1)	○□□□⑮
当然流血沙汰になり治療が必要になったが、故郷の村は田舎ゆえ神官が常駐しておらず、隣村から呼んでこなければならなかった。父が神官を呼んでくるまでの間も業草などで治療を受けていたため、傷口から病気に感染したり後遺症が残ったりはしなかったが、左腕に大きな傷跡のこるようになった。(経歴：体に大きな傷跡)	○□□□⑳
しかし、マルカ本人はこの傷を「勇気と好奇心の勲章」と呼んでいる。友達に自慢したことも全然ある。	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓