

キャラクター名
ラム

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
翼を(基本29)	高い高いところから下を見ていたあなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きつと空を飛べると信じて一歩を踏み出した。あれからどうなったのだろう。あなたは空を飛べたのだろうか。
演奏(基本54)	あなたは毎日楽譜を弾いていた。その楽譜は手元になり。引く曲の名も覚えていない。口ずさむことはできるけれど……けれど、あの楽譜があれば、きつと指が曲を覚えてはるはず。
お菓子(α23)	お菓子を作るのが好きで、食べた人の喜ぶ顔が好きで、いくつかのレシピは今も記憶に残っている。姉妹たちにも食べさせてあげたい。けれど、この終わった世界で、どうすれば材料が見つかるだろうか？
荒い息(α74)	何者かの荒い呼吸が、首筋に刺さる。どうしようもなく不快。その不快感を、あなたは懸命に抑えている。何が起きているのだろう。ただ、アンデッドとなったあなたや姉妹が、あんな呼吸をすることは無い。
国家徴兵(β93)	国のためにと、強い身でも兵として送り出される。周囲が怪訝を言わない。あるいはあなたも栄光を感じたか、英雄として送り出され。撃つこともできない腕を手に、あなたは前線へと向かい……そして、おそらく死んだ？

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		姉妹全員、望む攻撃マニューバを1つラピッドで宣言してよい
ポジション		花園の集い		ラピッド	2		姉妹全員の配置を花園へ変更(移動ではない)
ポジション		内緒話		オート			バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体と互いに対話判定してよい
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃の出目-1、コスト-1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定を振りなおす
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定の出目+1。毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷
頭		のうみそ		オート			最大行動値+1
頭		めだま		オート			最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ			支援2。射撃・砲撃にのみ可
頭		音楽家の聴覚		オート			((けもみみ)最大行動値+1。大失敗で損傷しない
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		アクセサリー		オート			たからもの。ネックレス
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1+爆発、出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート			最大行動値+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1