

キャラクター名 ウィンストン・チェジャー
プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	9
冒険者Lv	3	経歴	溺れたことがある。		
経験点	400		何かの大会で優勝したことがある。 大好きな食べ物がある(あった)。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5		1	14	2	シューター	3		
敏捷度	2			10	1	マジテック	3		
筋力	5			10	1	セージ	1		
生命力	8			13	2				
知力	17		2	28	4				
精神力	8		1	18	3				

戦闘特技	値	説明
ターゲットィング	1-280p	p
狙撃	1-293p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	67 / 合計 67

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 5	10	7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
弾丸(単発)x5	○□□○□□
馬小屋x7	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	10	30	2d+ 0	2	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+ 0	2d+ 6	27

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ガンベルト 弾丸を合計12発まで収納。
右手	
腰	マジスフィア(小) 魔動機術の行使に必要。
足	パレットスリンガー 弾丸を合計12発まで収納。
その他	

— その他メモ —
研究バカのタビットの青年。
人間が「銃」というものを開発したという噂を聞きつけ、それに興味を持ったが、結果として同じ村のドリルドたちに毛嫌いされてしまう。
息苦しい村を抜け出し、自分のしたいことを追求することにした。
ついに手にした魔動機銃を早速使いこなし、射的大会で一回目にして優勝した記録を持つ。
銃の腕前が良すぎるがために、悪い人間に捕らえられかけ、命からがら逃げつつ焦りすぎて川で溺れたことがあるため、水が苦手。
今日も好物の酒とタビットにんじんを喰らいつつ、銃の研究をし続けるのであった。

PL: マショウ
PC: ウィンストン・チェジャー
: 設定の追加:

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能				合計値 0 2

弾丸(単発)x8	○□□○□□		
弾丸	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	3170	預金・借金	
	G		G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品	説明
左手	マジスフィア(中) 魔動機術の行使に必要。

自動失敗	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕