キャラクター名: ウィンストン・チェシャー

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	9
冒険者Lv	3	経歴	溺れたことがある。		
経験点	400		何かの大会で優勝したことがある。		
			大好きな食べ物がある（あった）。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5		1	14	2
		敏捷度	2			10	1
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	8			13	2
心	9	知力	17		2	28	4
		精神力	8		1	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	3		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 67 /合計 67

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	4	4

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 5	10	7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
弾丸(単発)x5	○□□○□□
馬小屋x7	○□□○□□

弾丸(単発)x8	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3170 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納。
右手	
腰 マギスフィア（小）	魔動機術の行使に必要。
足 バレットスリンガー	弾丸を合計12発まで収納。
その他	

装備品	説明
左手	
マギスフィア（中）	魔動機術の行使に必要。

その他メモ

研究バカのタビットの青年。
人間が「銃」というものを開発したという噂を聞きつけ、それに興味を持ったが、結果として同じ村のドルイドたちに毛嫌いされてしまう。
息苦しい村を抜け出し、自分のしたいことを追求することにした。
ついに手にした魔動機銃を早速使いこなし、射的大会で一回目にして優勝した記録を持つ。
銃の腕前が良すぎるがために、悪い人間に捕らえられかけ、命からがら逃げつつ焦りすぎて川で溺れたことがあるため、水が苦手。
今日も好物の酒とタビットにんじんを喰らいつつ、銃の研究をし続けるのであった。

PL：マショウ
PC：ウィンストン・チェシャー
：設定の追加：

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟