

キャラクター名

プレイヤー名

鵜崎 依理人/プロンプト・ヴァレンティン

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	13
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	レムレス (ヒューリン)			境遇	師匠
出自 (効果)	防衛			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	10	26	23	9	9	27	9	HP	108
ボーナス	3	8	7	3	3	9	3	MP	136
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2	フェイト	5
他修正									
能力値	4	11	7	3	5	9	5		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビームライフル+マスキット	40m	0	26	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップS1 (対抗: 放心のクリスタル)			5	1	1	0	0	0
胴部	コード・オブ・トリアラク+異界の雷鎧S1※					18	16		0
補助	天狗の下駄S1※ (増幅のクリスタル)				-1	3	2		2
装身具	ロストデビルズアイS1(対抗: 威圧のクリスタル)							4	
能力値			11	0	7	0	9	12	9
スキル	フェイス							2	
その他	強力火薬,スピードブーツ,漆黒の星		1	2	1			4	3
総計(右)			12	33	8	22	27	22	14m
総計(左)			12	7					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	異次元バッグ	漆黒の星
トラップ解除	11			11	+ 2 d	ベルトポーチ	強力火薬
危険感知	5			5	+ 2 d	小道具入れ	錬金術師の極意
エネミー識別	3			3	+ 2 d	ポジションホルダー	盗賊の極意
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	矢筒	
魔術判定					+ d		E/パックx5
呪歌判定					+ d	対抗: 放心のクリスタル (ロストデビルズキャップ)	強化弾x4
錬金術判定	11			11	+ 2 d	対抗: 威圧のクリスタル (ロストデビルズアイS1)	竜撃弾x3

現在重量：	13		
最大重量：	22	所持金：	17902
		預金・借金：	

対抗: 放心のクリスタル (ロストデビルズキャップ)
対抗: 威圧のクリスタル (ロストデビルズアイS1)
増幅のクリスタル(天狗の下駄)
エンドモデル: パラダイスロスト
エンドモデル: ケイオスレギオン
エンドモデル: アナゲンネーシス

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★	-	メイキング	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのレムレス以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
オールラウンド	★	-	パッシブ/メジャー	-	自身	-		
効果： 選択した3つの能力基本値に+1								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： マスキットを取得								
アームズマスタリー:錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1D								
アルケミカルサークル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 錬金術判定に+1D								
ラピス・フィロソフォルム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 種別「錬金銃、錬金術」の武器を使用した武器攻撃のダメージに+[SLx2]								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 武器の命中判定に+1D、ダメージに+[(SL)D]								
ブラインドサイト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 自身が同ギルドメンバーがエネミー識別に成功したエネミーに対してダメージ+[(SL)D]								
スピリットブレイク	4	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 武器攻撃のダメージに+[(SL)D]								
マークスマン	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SLx5]								
クイックフォージ	1	3	セットアップ	-	自身	自動	シールド回復	
効果： 《ウェポンフォージ》や《アーマーフォージ》をセットアップで使用可能								
フェイドアウト	★	10		-	自身	自動		
効果： 隠密状態になる。敵キャラクターとエンゲージ中でも使用可								
アデングラム	★	8	インテリゲン	-	自身	自動	ナリヲ1回復	
効果： イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる								
カッティングエッジ	5	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果： メインプロセス終了まで武器攻撃のダメージに+[SLx3]								

現代の一般家庭に生まれたごく普通の男の子。生まれつき体が弱く、4歳のころに心臓病が発覚。その後は息を引き取るまで病院のベッドの上で過ごしていた。院内という閉鎖されたコミュニティの中で育ったが、彼を溺愛する両親と面倒見のいい姉がいたおかげで彼はほねくれることもなく純真な少年として成長した。しかし、学校での教育を受けずに病室でゲームや漫画、アニメミミズの生活を過ごしていたために、彼の地球での知識はひどく偏ったものになっている。齢11にして地球を去った彼の人生は、とても輝いていた大切な思い出であると彼自身は語る。

転生する際、体の不調を気にせずに長生きしたいという彼のわがままに女神さまが真剣に向き合ってくれた結果、レムレスとして転生することになった。レムレスとして転生したのちは、錬金術師セニオリスが作った失敗作のボムムンクルスの体に憑依する形で活動している。「おれ、魔王を倒すためにこの世界に来たんだ！」と張り切ってセニオリスに自己紹介をしたのも束の間、前世でほとんど寝たきりの生活だったために転生直後は歩くことすらままならなかった。そのため、体の動かし方を覚えるために5年間ほど森で狩りをしていた。結果としてレンジャー、シーフのスキルと呼べるような技能を習得することができた。その後はセニオリスを師と仰ぎ、戦闘のための錬金術を学んでいる。プロンプト・ヴァレンティンという名は転生先の世界に合わせて依理人が名乗りはじめた。元ネタはゲームのキャラらしい。

明るい青年で、善人としか触れ合ってこなかったせいで人を疑うということを知らない。困っている人を放っておかず、体が先に動くタイプ。セニオリスをセンセイと呼び、子犬のようにあとをついて回っている。「おれさ、ガッコのテストで100点とったこともないし、運動会のかけてこで一等とったこともないんだ。だからさ、魔王倒して、世界救って、今度家族に会ったとき褒めて欲しいんだ！」というのが彼が魔王討伐に挑む理由である。ちなみに彼の将来の夢は錬金術で何とかして異世界の家族とテレビ通話することらしい。

《錬金術師セニオリス》
どこかの森深くにある館にて暮らすエルダナーンの錬金術師。誰に対しても敬語で話す物腰柔らかな男性。年齢不詳（数えてないからわからない）。錬金術に恐ろしく精通しており、かつては文明の分岐点を作るのではと噂されていたが、それも過去のできごと。錬金術による生命の完全な模倣と死の軛からの解放を目的

キャラクター名 鵜崎 依理人/プロンプト・ヴァレンタイン	プレイヤー名
---------------------------------	--------

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カッティングプラン	★	8	マイナー	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃のダメージはスキルやアイテムによってダメージ軽減することができない。メインプロセス終了まで継続								
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術		
効果： シーン終了まで武器攻撃のダメージに+[(SL)D]								
ダブルショット	★	9	メジャー	-	自身	自動		
効果： 射撃攻撃を2回行う。2回目の攻撃によるダメージに+3D。1回目の攻撃が外れた場合、2回目の攻撃は行えない								
ピアシングストライク	2	5	ダメージDの直前	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃のダメージに+[(SL)D]								
デュアルアロー	2	-	効果参照	-	自身	自動	ノンSL回	
効果： 「種別：矢弾」のアイテム使用と同時に宣言、名称が同じアイテムを2個使用し、効果を2倍にする								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 隠密状態のキャラクターを発見しようとする、隠密状態の自キャラを発見しようとする対決の【感知】判定に+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知判定に+1D、失敗してもトラップが発動しない。								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力の能力基本値に+3								
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用の能力基本値に+3								
トレーニング:幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 幸運の能力基本値に+3								
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神の能力基本値に+3								
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷の能力基本値に+3								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大MPに+CL								
アルケミーノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 錬金術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1D								
フェイス:ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【行動値】+2								
フックダウン	★	3	クリソップ	-	自身	自動		
効果： 「種別:ポーション」のアイテムを1個使用する								
ウォータースイム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 遊泳状態のペナルティを受けないための【筋力】判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								