キャラクター名: ディジー・メリニット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]
生まれ	傭兵	性別	女 / 年齢 56
冒険者Lv	2	経歴	規律に厳しい環境で育った
経験点	160		かつて信頼できる友人がいた
			己に何らかの誓いを立てている

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	3			18 + 2	3
		生命力	2	1		18	3
心	8	知力	12	1		21	3
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
ソーサラー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア 発動体加工	2H片	20		2d+ 4	10	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間セット)	○□□○□□
マテリアルカード金Bx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 303 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭 帽子(布製)	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪(筋力)	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

その他メモ

冒険に出た理由：故郷が滅んだから

信仰神紹介
名前：慈愛と復讐の女神ミリッツァ
格言：「弱き者を守り育てよ」
「愛と、優しさと、強さを胸に宿せ」
「復讐は、正しく迅速に果たされねばならない」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟