キャラクター名: アネモネ・クルスニク

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	女の子	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	1050		有名人の友達がいる(いた)		
			奇妙な予言をされたころがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	10			20	3
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	2			7	1
心	11	知力	10			21	3
		精神力	10	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
レンジャー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
着替え	○□□○□□
テント割り勘	○□□○□□

魔鉱石	○□□○□□
宿泊費x12	○□□○□□
魔鉱石（割引）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1877 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 首飾り	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 31 /合計 31

その他メモ

冒険に出た理由：2-4 王になる
閉鎖的な村で育った病弱なエルフ
幼少期、彼女のベットの上が彼女の世界のすべてだった
体が弱く外に行くことができず 、本の中に広がる冒険譚だけが彼女の心の拠り所だった
とある日に村に有名な冒険者一行が村にきた
村人たちは、警戒していたが彼女は冒険者たちと親交を深め、様々な冒険を聞き自分も冒険に出たいと思うように
いつか冒険者になるために鍛錬しその鍛錬で死にかけ、村人から蔑まれた視線を送られたが、気にせず鍛錬を続けた

彼女の成人の日、奇妙な予言を受ける【紅華は咲き誇り彼の地は、避けられない衰退へ向かう。】
アネモネは村に居場所がないことを悟り、誰にも告げず村を出る

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟