キャラクター名

マンオープナー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
		発動機		オート	なし	自身	行動値+1
		オープナー		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断、攻撃判定の出目+1
		電動砥石		ジャッジ	1	自身	支援2
		油圧サーボ		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃の判定の出目+1
		過積載		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化しても良い。
		愚鈍		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、ひとつの判定において1回、「妨害」を無効化してもよい。
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし