

キャラクター名
飯田 英司

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-------------------|------|-----|-------|------|
| シンドローム | ブラックドッグ モルフェウス | ワークス | 刑事 | カヴァー | 刑事 |
| オプション | パロール | 年齢 | 27歳 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 加虐 | 初期侵食率 | 29% |
| 出自 | 双子 | 経験 | 敗北 | 邂逅 | いいひと |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------|----|------|----|-----|----|---|
| 黒き魔弾(ブラックパレル) | 射撃 | 4r+4 | - | 24 | | 使用エフェクト:ハンドレットガンズ、斥力の矢、電気収束、ダークマター、カスタマイズ |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| D・蠢く魔眼 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|------------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ハンドレットガンズ | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 攻撃力[LV+4]の射撃武器生成 | | | | | | | |
| 斥力の矢 | 4 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 攻撃力[LV×2]の射撃武器生成 | | | | | | | |
| 電気収束 | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 攻撃力+5、ただし1シーン[LV]回まで | | | | | | | |
| ダークマター | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | ダイス+[LV] | | | | | | | |
| カスタマイズ | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: | ダイス+[LV] | | | | | | | |
| MAXボルテージ | 2 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 80% | |
| 効果: | 攻撃力+10、ただし1シナリオ[LV]回まで | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |