

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	26歳
種族	ホーカスポーカス			境遇	親友
出自 (効果)	冒険者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	18	6	10	16	22	7
ボーナス	4	6	2	3	5	7	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正						+2	
能力値	4	7	2	5	6	10	3

HP	71
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胸部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	2	0	10	8	9
スキル								+2	
その他						+4	+4		
総計(右)			7	11					
総計(左)					1	17	14	10	9
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPP	
HMPPx8	ポーションホルダー
結界門	
万能薬x2	
HHPPx2	
EXMPP	

現在重量: 9  
 最大重量: 13  
 所持金: 12944  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミューカススキン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 受けたHPダメージが10点未満の場合、そのHPダメージを0点に変更する。10点以上の場合、通常通りにダメージを受ける。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 【HP】を【3D+CLx3】点回復する。								
AM: 格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 格闘を使用した命中判定に+1Dする。								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
コールアウト	1	3	セットアップ	10m	単体	精神	格闘使用	
効果: 対象と【精神】で判定を行う。この判定の達成値に+【SLx2】する。この対決に勝利した場合、対象に【逆上】を与える。								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【精神】に+2する。								
インセンシティブ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 最大HPと最大MPに+5する。								
アフェクション	★	-	DR直後	-	単体	-	シナリオ1	
効果: 対象がダメージを受けるDR直後に使用できる。そのダメージを0に変更する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1	
効果: 《ヒール》を同時に発動する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスに発動可能である。								
バイタルフォース	5	3	マイナー	-	自身	-	格闘	
効果: ダメージに+【(SL)D】する。								
ソウルフィスト	2	5	メジャー	20m	単体	命中	格闘	
効果: 攻撃が《無》属性の魔法ダメージとなり、ダメージに+【SLx2】する。								
エフィシエント	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう【分類:魔術】の効果に+【SLx2】する。								
トレーニング: 精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した能力基本値に+3する								
トレーニング: 器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した能力基本値に+3する								

MP-3  
 MP-4  
 MP-5  
 4D+7 命中  
 2D+11+10 ダメージ  
 2D+11+10+4 ソウルフィストダメージ  
 7D+11+10 バイタルダメージ  
 7D+11+10+4 ソウルフィストバイタルダメージ  
 2D+1 回避  
 5D+4 プロテクション  
 5D+21+4 ヒール  
 2D+4 魔術判定  
 2D+11+2 コールアウト  
  
 2D6 ポーション  
 4D6 ハイポーション

