

キャラクター名
エルミラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
歌	
死去	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クニナ		3 ①②③④⑤	
エス		3 ①②③④⑤	
リオ		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する。(最低0)
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効	自身	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2が妨害2。
メインクラス		平気		オート	-	自身	BPにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	-	行動+2
頭		めだま		オート	-	-	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	-	-	行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		柳葉刀		アクション	2	0	【名刀】白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自	ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	-	-	行動値+1
脚		靴		オート			黒い靴。これのおかげで美しく舞える。