

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	♀
称号クラス				年齢	不明
種族	ベスティア(オオミズアオ)			境遇	記憶喪失
出自(効果)	不明			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	9	20	8	20	9
ボーナス	3	4	3	6	2	6	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	4	8	3	7	3

HP	59
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	月光のサークレット					1	1		
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	ミスリルの腕輪					2	2		-1
装身具	封精韋編								
能力値			5	0	4	0	7	7	8
スキル									
その他								5	20
総計(右)			4	5					
総計(左)			5	0	4	8	13	12	26
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		1	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
異次元バッグ	霊水
冒険者セット	エメラルド
蝶の巻物	ハイHPポーション
陸マグロ	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
万能薬	
エメラルド	
霊水	
---マグロ搭載分---	
ハイMPポーション	

現在重量: 30
 最大重量: 32
 所持金: 168
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:パピヨン	★							
効果: 飛行能力を得る。魔術スキルのコスト-1								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは2D+5								
インプロージョン	1	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃力の命中判定がクリティカルした場合、対象の魔法防御力を0と扱う								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃を対象:単体に変更ダメージに+CL*10								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする								
シークレットアーツ	5	5	判定の直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 攻撃の命中判定の直後に使用、3個以下の任意のダイスを振り直す								
マードースキル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定でクリティカルした場合、ダメージのダイス追加+SL+1Dする								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: メジャーアクションの魔術判定に+1D								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+5D								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 風属性の魔法攻撃のダメージに+20される								
アニマルハンド	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 手持ち武器を装備可能にする								
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃宣言と同時に使用、アイテムを消費しダメージに+2Dする								
イクウィプリミット	1							
効果: 重量制限+5								
エンラージリミット	1							
効果: 携帯品の重量制限筋力基本値*2								
フェイス:グライアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃のダメージに+2する								

運命
 虚無:韌性を削るダメージに*1.4、行動値に+5する

