

キャラクター名
為朝 百合(ためともゆり)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	FHエージェントB	カヴァー	探偵助手
	サラマンダー					
オプション			年齢	22歳	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	名家の生まれ	経験	伝説	邂逅	もとい欲望表：闘争	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4		0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	2		0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
FHG-666	射撃	2r+1				射撃時D+1個。FH専用アイテム。持ち逃げしてきた物。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
「怒」の仮面	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
強化兵	P	N		
FH時代の同僚	P 懐旧	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	1	マイナ-	至近	自身	自動	-	
効果： 飛行で戦闘移動。移動距離+[Lv*2]m。								
氷炎の剣	1	3	マイナ-	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成。白兵・命中-2・攻+[Lv*2+8]・G値6・至近。								
氷河の腕甲	4	3	マイナ-	至近	自身	自動	-	
効果： シーン中G値+[Lv*3]。								
炎の刃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻+[Lv*2]。								
コンセプト:サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv。								
結合粉碎	5	4	Xジャー	-	-	対決	ピリア	
効果： 命中D+Lv個。装甲無視。								
クロスバースト	5	4	Xジャー	-	-	対決	80%	
効果： 攻+[Lv*4]。命中D-2個。								
紅蓮の衣	2	2	Xジャー	至近	-	対決	-	
効果： 攻撃時相手がガード中なら攻+[Lv*5]。								
極大消滅波	1	4D10	インシアブ	視界	範囲(選択)	自動	120%	
効果： 組合せ不可。[Lv+2]D点のHPダメ。リアクション不可。リリオ1回。								
アップドラフト	★	-	Xジャー	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果： 上昇気流によって自身や味方を飛行状態にする。								
プラズマカッター	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 超高熱のプラズマを発生させて物質を切断するエフェクト。								
温度調節	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 料理などが完璧な温度管理によって素晴らしい出来になる。								
効果：								

元FHエージェントの女性。

何よりも戦うことが好き、自分より強い相手と命のやり取りをしている時が生を実感できる。

元々はFHエージェントの1人として活動していたが、