

キャラクター名
 グルール・ヴァウト・アバドン

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	FHセルリーダー	カヴァー	
	サラマンダー				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動	闘争	初期侵食率	16 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4		0			4	行動値	7
感覚	0		1			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	1		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Eロイス: 修羅の世界P		N			
Eロイス: 歪んだ囁きP		N			
Eロイス: 傲慢な理想P		N			
Eロイス: 墮落の誘いP		N			
Eロイス: ありえざる存在P		N			
		P			
		P			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の城塞	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 被ダメージ-[LV*3]								
氷の加護	7	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]								
火の檻	★	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: エンゲージ封鎖								
白熱	12	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 素手を攻撃力+[LV+5],G値4に								
プラズマカノン	5	4	Xジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[LV*5]の射撃攻撃								
氷の戒め	5	3	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射撃攻撃,ヒット時判定-[LV+1]								
灼熱の砦	5	3	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[LV*3]								
クロスバースト	5	4	Xジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[LV*4],判定ダイス-2								
灼熱の結界	7	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[LV*2]								
氷盾	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[LV*5]								
炎陣	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガーリングを行う,行動消費無し								
CR:[サラマンダー]	2	2	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: CL値-[LV](下限7)								
	★							
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--