

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
闇

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			13	2	フェンサー	2		
体	5	敏捷度	3			11	1	マジテック	1		
		筋力	2			7	1	ライダー	1		
心	9	生命力	6			11	1				
		知力	16			25	4				
		精神力	6			15	2				

戦闘特技	
魔力撃	IB39 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	3	3
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 4	9	3	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	740	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	11 <sub>m</sub>	33 <sub>m</sub>	2d+ 4	2	17
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 4	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア (小)	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
タビットで魔力撃剣士はたかくない？無理だけど

自動失敗チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉔  
□□□□㉘  
□□□□㉙  
□□□□㉚