

キャラクター名

名無し

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

母の手	懐かな手に抱きしめられる記憶、それがあなたの母だと、はっきり覚えている。懐も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母ではなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。
父の腕	力強い父の手、顔に当たる長い髪の毛の感触。あなたの華やかな体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
腕		かぎづめ		ダメージ	1	0~1	肉弾攻撃2
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振り直してもよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1(周にあるなら+1)」か「秘剣(重撃しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
頭		アクセサリー		オート	なし	自身	