

キャラクター名	プレイヤー名
七節 言義 (ななせ ことよし)	

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	19
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	ブリーチャー	性別	男
称号クラス				年齢	???
種族	幽霊			境遇	天啓
出自 (効果)	亡霊貴族			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	31	12	18	25
ボーナス	3	3	5	10	4	6	8
クラス修正	1	0	0	3	1	3	0
他修正						2	
能力値	4	3	5	13	5	11	8

HP	113
MP	198
フェイト	17

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	手提げバッグ		0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	ルーンリング					2	3		-1
装身具	豊穡の花冠								
能力値			3	0	5	0	11	10	9
スキル	★魔術判定の為補正(知力)		1						
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	12	9	10	5
総計(両)			4	0					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 3 d
魔術判定	13		1	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション*4	
ハイMPポーション*5	
ハイMPポーション*3	
ベルトポーチ	
異次元バック	
冒険者セット	
手提げバッグ	
ウェポンケース	
ハイMPポーション*2	

現在重量:	17	所持金:	0	預金・借金:	
最大重量:	26				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ/1体	-	自身	-	SL1	
効果: 装備・携帯アイテム制限【筋力】→【精神】の基本値へ								
マジシャンズマイト	4	-	パッシブ	-	自身	自動成功	M5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1D								
イミュニティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択[毒] バステ無効								
アンプリフィケーション	5	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果: 魔法攻撃DMG+[SL*4]								
エレメンタルブリード	3	6	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: 選<風> 属性変更/変更済ならばDMG+(SL)D>マイナーで解除可能、シーン終了まで継続								
マジックブラスト	3	3	ムーヴ	-	自身	自動	-	
効果: 対象変更: 範囲(SL*2体)>メジャー・単体・魔術								
ゴーストトリック	1	-	効果	-	自身	自動	SN1回	
効果: 移動直前宣言。封鎖・インゲージ無視								
ファインアート	3	20	マイナー	-	自身	自動	S-SL回	
効果: 私用する魔術のリアクション確定失敗、リアクション・アイテム使用不可。Xインパルスを終了まで。								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: メジャーの魔術判定+1D、Xインパルスを終了まで。								
ハイエキスパート	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: <エキスパート>追加で魔法攻撃DMG+2D								
ダブルキャスト	3	15	メジャー	-	自身	自動	S-SL回	
効果: 取得済:メジャー・魔術をふたつ使用。(重複可、別対象可)								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: <地>魔法DMG2d+5 1点以上ダメージでスリップ								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: <風>攻撃魔術判定+1D、DMG+[D+5]								
マジックロック	1	5	メジャー	至近	効果参照	魔術	-	
効果: トラップ解除代用。マジックに「鍵A」設定可能								

魔法ダメージ+13

 重量は9→11→18が正 (スキル効果により精神基本値)

遙か昔、御伽噺の様にしか伝えられていない、確かにあった国。
 そこで神に仕えていた1人の男は、世界が終焉に向かう中で己を永遠とした。
 それは来るべき第2の終焉を防ぐ為、それを神より己が運命として示された為。
 魂の存在となった彼は、東の國の文化が肌に入ったようだ。己の存在を彼らの色に染めた。

世界が息を吹き返し、ゆるやかな繁栄と構築が進む中、彼にまた新たな啓示が訪れる。
 エリンディル西方大陸。 第2の終焉は、ここから始まるようだ。
 彼は地に着かぬ脚を、その大陸へと向けた。終わらない命を終わらせる為に。

2d6+5+4d6 魔法攻撃ダメージ
 2d6+5+4d6+3d6 EB魔法攻撃ダメージ

2d6+5+4d6+4d6 MF魔法攻撃ダメージ
 2d6+5+4d6+3d6+4d6 EBMF魔法攻撃ダメージ
 2d6+5+4d6+3d6+4d6+60 RMEBMF魔法攻撃ダメージ
 ■5 1点獲得→6点寄付
 ■ギルド 4649
<https://charasheet.vampire-blood.net/3979397>

