キャラクター名

ベイク

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		加速する狂気		オート	効果	自身	発狂した未練の数+攻撃判定+1
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1バトルパート毎ターン終了時任意パーツ1損傷
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0〜1	コスト任意基本パーツ1。支援or妨害2
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了時まで攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート			1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 このパーツが破壊されていなければ任意のパーツ2つを損傷前に戻せる。
腕		火炎放射器		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1
脚		しっぽ		オート			1
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定出目+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	損傷したら行動値+2
頭		リフレックス		オート			1