

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 8 |
| サポートクラス | サムライ | Lv.1: | サムライ | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 28 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自 (効果) | 闘士 | | | 目標 | 正義 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 22 | 23 | 15 | 8 | 9 | 8 | 9 |
| ボーナス | 7 | 7 | 5 | 2 | 3 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 9 | 9 | 6 | 2 | 3 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 96 |
| MP | 65 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 千両兼定 | 至近 | -1 | 13 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | バトルマスク | | | | | 4 | | | |
| 胴部 | 胴丸 | | | | | 10 | | | -1 |
| 補助 | ダイアポイントアーマー | | | | -1 | 7 | | | -1 |
| 装身具 | 修羅の鞘 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 9 | 0 | 6 | 0 | 3 | 9 | 14 |
| スキル | ウェポンルーラー | | 6 | | | | | | |
| その他 | トゥーハンドアタック/インサイトブレイド | | 3 | 10 | | | | | |
| 総計(右) | | | 17 | 23 | | | | | |
| 総計(左) | | | 18 | 10 | 5 | 21 | 3 | 9 | 12 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|------------|--|
| 冒険者セット | |
| ポーションホルダー | |
| →ハイMPポーション | |
| ハイHPポーション | |
| 聖水 | |
| 毒消し | |
| 炎熱の砥石 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 15
 最大重量: 44
 所持金: 3275
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------|---|-----|--------|----|----------|------|---------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| スピリット・オブ・サムライ | 1 | | アイテム | | | | | |
| 効果: | 種別:刀をSL個取得 | | | | | | | |
| アームズマスタリー:刀 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 刀を使用した武器命中+1D | | | | | | | |
| ブランディッシュ | 3 | 3 | メジャー | 至近 | 範囲(SLx2) | 命中判定 | | |
| 効果: | 一つのエンゲージ内の敵に白兵攻撃を行う | | | | | | | |
| トゥーハンドアタック | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 「装備部位:片」「種別:刀」を「装備部位:両」に変更し攻撃力に+[SLx2]する | | | | | | | |
| トゥルーアイ | 1 | 4 | DL直前 | | 自身 | | | |
| 効果: | 受けるダメージを-[武器の攻撃力+2] | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 白兵攻撃のダメージ+【筋力】 | | | | | | | |
| リバウンドバッシュ | 1 | 3 | バッシュ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | バッシュと同時に使用。対象を範囲(6体)射程を至近に変更する。 | | | | | | | |
| インサイドブレイド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 武器を使用した命中判定に+3 | | | | | | | |
| ウェポンルーラー | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 武器の命中判定に+[SL+1] | | | | | | | |
| ディフレクション | 1 | 6 | リアクション | 視界 | 単体 | 命中判定 | シナリオSL回 | |
| 効果: | 対象が行った射撃、魔法攻撃に対するリアクションを装備した武器の命中判定で行う。勝利した場合、その攻撃は失敗となる。 | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 危険感知+1D | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 登攀、跳躍の筋力判定に+1D | | | | | | | |

グランフェルデン拠点。

