_{II} キャラクター名	プレイヤー名 ─────	
カンナ		
	II I	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	28
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 闘士				目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	23	15	8	9	8	9
ボーナス	7	7	5	2	3	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	9	6	2	3	3	3

HP	96
MP	65
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胴部	胴丸					10			-1
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	修羅の鞘								
	能力値		9	0	6	0	3	9	14
スキル	ウェポンルーラー		6						
その他	トゥーハンドアタック/インサイトブレイド		3	10					
	総計(右)		17	23					
総計(左)			18	10	5	21	3	9	12
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	.数
トラップ探知	3			3	+	2	d
トラップ解除	9			9	+	2	d
危険感知	3			3	+	2	d
エネミー識別	2			2	+	2	d
アイテム鑑定	2			2	+	2	d
魔術判定	2			2	+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

現在重量: 15

44 3275 所持金: 預金・借金: 最大重量:

所持	品
冒険者セット	
ポーションホルダー	
→ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
聖水	
毒消し	
炎熱の砥石	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:			キャラ作成時		3つの能力	基本値+1		
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:			武器攻撃を行	う。ダメ	ージロール	/に+[SLd]		
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム					
効果:			7	種別:刀を	SL個取得			
アームズマスタリー:刀	1		パッシブ		自身			
効果:				使用した武	大器命中+	I D		
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲(SL×2)体	命中判定		
効果:			ーつのエング	デージ内の	敵に白兵攻	女撃を行う		
トゥーハンドアタック	5		パッシブ		自身			
効果:	「装備	· 部位:片」	「種別:刀」を	「装備部位	:両」(こ変)	更し攻撃力	ات+ [SL×	· 〈2〕する
トゥルーアイ	1	4	DL直前		自身			
効果:			受けるダメ [・]	ージを-	[武器の攻]	撃力÷2]		
ボルテクスアタック	1							
効果:								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:			白兵攻	撃のダメ	-ジ+【筋	力】		1
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ		自身	自動成功		
効果:		バッシュ	と同時に使用。	対象を範	囲(6体)射	程を至近に	変更する。	
インサイドブレイド	1		パッシブ		自身			
効果:			武器を	使用した	命中判定に	<u>+</u> 3		
ウェポンルーラー	5		パッシブ		自身			
効果:			武器0)命中判定	(ت+[SL+	1]		1
ディフレクション	1	6	リアクション	視界	単体	命中判定	シナリオSL回	
効果:対象が行った射撃、魔法	法攻撃(- こ対するリ	アクションを装	支備した武	器の命中料	判定で行う。	。勝利した	場合、その攻撃は失敗となる。
サーチリスク	1							
効果:				危険感知	知+1D	•		•
アスレチック	1							
効果:			登攀、	跳躍の筋	_ 力判定に+	1 D		•
グランフェルデン拠点。								
2 2 2 2 10 7 2 100 100								

_{II} キャラクター名 <u></u>	────── プレイヤー名 ────	スキル名	S	∟│コスト	タイミング 射程	対象	判定	制限	メモ		
カンナ		シックスセンス	1								
	所持品	インテンション	1								
		効果:			最大M	P(Z+CL					
		イクイップリミット	1								
		効果:			装備しているアイラ	-ムの重量	制限に+5				
		エンラージリミット	1								
		効果:			携帯品の所持重量が	筋力基本値	i×2になる				
		トレーニング:筋力	1								
		効果:			筋力基準	本値に+3					
		トレーニング:器用	_ 1								
						本値に+3					
1			1		クリンナップ						
		効果:			「種別:ポーショ	ョン」を 1	個使用				
		効果:									
		効果:									
		効果:									
		効果:									
,											
		効果:									
		効果:									
		効果:									
		効果:									
		効果:									
		効果:	•	•							
		効果:		•							
		効果:	•	•		•	-	•			
		効果:		<u> </u>	· '				·		
									1		
							\top				
					1	-1		1	L		