キャラクター名: サプフィール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	射手	性別	女	年齢	11歳
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	760				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	1		20	3
		敏捷度	7			17	2
体	10	筋力	5			15	2
		生命力	4			14	2
心	10	知力	9	1		20	3
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	6											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12発)x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1750 G	預金・借金 G

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 41	/合計 41

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア(小)	
首		
背中	ガンベルト	弾丸を12発まで収納
右手		
腰	ガンベルト	弾丸を12発まで収納
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

名前:サプフィール

リルドラケンの里で産まれたナイトメアの少女。
族長の娘として生を受けたが、既に3人の兄と2人の姉がいること、リルドラケンではなくナイトメアとして産まれてしまったことにより、姓を語らずにサプフィールという名前だけを名乗っている。
家族や里の人達との関係は良好。特に家族からは小さくてか弱い末の妹として大層可愛がられた。

かつて勇猛な冒険者であった両親や、冒険者ではなくとも腕っぷしの強い兄姉に対して、内向的で大人しい性格。
根っからのびびりでメンタルが弱く、精神的にも肉体的にもまだ未熟な子供。
両親や兄姉とは違う貧相な身体であることにコンプレックスを抱いている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟