

キャラクター名
 青海 射士郎

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	情報屋
	オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	38	%
出自	犯罪者の子	経験	危険な仕事	邂逅	信仰心	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
試作レーザーランチャー	射撃	2r+1		10		経験点15 IA58 装甲-15
ロックオンサイト	射撃	2r+11				ハードワイヤード*5
精密射撃	射撃	9r+11		15		侵蝕+8 コンセントレイト:ブラックドッグ+7-ムズリク+コントロ=10(+)連射 装甲-15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
ブラックマーケット		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>達人</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	達人	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																
達人	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
裏資産																																								
タクティクスドローン																																								
最大財産P:	4	残り財産P:																																						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値を-LV								
ブラックマーケット	3	-	常時	至近	自動	自動	-	
効果: 常備化ポイント+Lv*10 侵蝕率+2								
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 5個アイテム取得 侵蝕率+4								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: メジャーアクションのダイス+Lv個 自身を対象にできない								
鬼謀の策士	1	4	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	リミット	
効果: 前提条件:戦術 対象のエフェクトをシーン(選択) 射程視界に変更 1シナリオに1回まで								
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 他人の人に好きに移動してもらおう 1シナリオにLv回まで								
リカバリー	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 暴走以外のバッドステータスをすべて回復 1シーンにLv回まで								
戦局判断	3	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 行動値+Lv*3 自身を対象不可								
ディフェンスサポート	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のガード値をLv*3する 1ラウンドに1回まで								
支援射撃	5	2	オート	-	単体	自動	-	
効果: 射撃の武器を装備中のみ可能 対象の判定ダイス+Lv 武器を装備している間武器の射程となる 自身を対象にできず1ラウンドに1回まで可能								
電磁バリア	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のダメージ軽減1d+Lv*2 自身を対象不可								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 達成値+Lv*3 1ラウンドに1回まで								
アームズリンク	3	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: ダイス+Lv個								

ノイマンのエフェクト1つダイス+2 侵蝕+2

