キャラクター名
筑紫 先斗

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	始末屋
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	41 %
出自	天涯孤独	経験	喪失	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	32
(非装備時)	32
戦闘移動	37
全力移動	74

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
凪の太刀	白兵	5r+1	4	30		経験点100使用
七里靴		0				経験点20使用　行動値+5　戦闘離脱可能
	白兵	16r+1	4	44		侵蝕値+9　HP1D減少　コンセントレイト：ハヌマーン+一閃+電光石火+音速攻撃（+一迅の風+凪の太刀）
	白兵	16r+1	4	86		侵蝕値+13　HP1D減少　コンセントレイト：ハヌマーン+一閃+電光石火+音速攻撃（+一迅の風+凪の太刀+リミットリリース+スピードスター）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：クリティカル値を-LV								
先手必勝	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：行動値+Lv*3　侵蝕率で上昇しない　侵食値+4								
一迅の風	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：移動していたラウンドの攻撃力+Lv*2　侵蝕率で上昇しない　侵食値+4								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：C-1　1シナリオに1回まで								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：ダイス+LV個　1ラウンドに1回まで								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：ダメージに+行動値　リアクション不可　1シーンに1回								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：戦闘移動　離脱不可								
電光石火	5	3	メジャー/リアクション	-	-	肉体	-	
効果：攻撃のダイス+LV+1個　HP1D減少								
音速攻撃	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：攻撃のダイス+Lv個								
マシラのごとく	5	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果：攻撃力Lv*10　ダイス-5　1シナリオに1回まで								
軽功	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：								
蝙蝠の耳	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
彼方からの声	2	1	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果：								