

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	調達屋
	オプション		年齢			性別	
覚醒	生誕	衝動	憎悪		初期侵食率	35	%
出自	名家の生まれ	経験	心の壁		邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器精製	白兵	5r+1	5	31		赫き剣+破壊の血 HP-2 侵蝕率+5
クライングストーン		0		5		経験点20 復讐の刃の攻撃力+5
通常	白兵	15r+1		31		状態+10 コンセントレイト:ブラム=ストーカー-侵食率+10 射撃+10 回避+10 知識+10 情報+10
範囲	白兵	15r+1		41		状態+10 コンセントレイト:ブラム=ストーカー-侵食率+10 射撃+10 回避+10 知識+10 情報+10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス		最大財産P:	4	残り財産P:	
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
変異種:キュマイラ	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値を-LV								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	白兵	-	
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可 リアクションの直前に使用 リアクション放棄することで対象に白兵攻撃を行う 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする								
魔獣の咆哮	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定ダイス-Lv個 1ラウンドに1回まで								
ワイルドグロース	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果: 完全獣化リミット セットアップで完全獣化使用可能 1シナリオにLv回まで使用可能								
赫き剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 赫き剣リミット								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 離脱可能 1シーンにLv回まで								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体の能力値+Lv+2 素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 完全獣化中アイテムを通常使用可能								
究極獣化	5	4d10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果: ダメージ+ (Lv) d 装甲値+10 完全獣化中のみ可能								
渇きの主	3	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果: 対象の装甲無視 命中した場合HP+Lv*4 素手or赫き剣による攻撃のみ								
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 白兵攻撃のダイスを+LV+1個する。メインプロセス終了時にHP-2								
深き傷痕	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: ダメージを与えた場合、対象の次に行う攻撃の攻撃力-Lv*2 シーンが終了するか攻撃を行うまで持続								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>								
--	--	--	--	--	--	--	--	--

