

キャラクター名
マタギ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
動く死体(73)	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの、誰か思い出せないあの、けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを、その人の爪と齒が襲った。
手をつなぐ(62)	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、誰かに手の中にあつた安心感。手に触れることで安んじられるなら、せめて今の仲間とも手をつないでいたい。凍たい手でもぬくもりは感じられるから。
飢え(63)	阿だかどうもお腹が空いています…。甘くて美味しいチョコレート。ほっぺたがとろける幸せの味。また誰かと一緒に食べたいなあ…。
お茶会()	何度も何度も繰り返しているような違和感。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリィ	依存	3 ①②③④⑤	いぬふくさん
ティーカ	恋心	3 ①②③④⑤	大根さん
ハルカ	憧憬	2 ①②③④⑤	まいまいさん
シスカ	憧憬	1 ①②③④⑤	
クォーレ	友情	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。行動・攻撃・判断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、攻撃に付随する効果は失われる。
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	前回の他の破壊が「アクション」を宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1する代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい/1ターン1回可能
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		熊の毛皮(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		熊の耳(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定に使用した際、大失敗しても損傷しない。
頭		狩人の心得(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		子ネズミのアンデッド(小さなアンデッド)		オート	なし	自身	BP終了後、任意の未練一つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃 3
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
				オート			
脚		熊のしっぽ(しっぽ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1