

キャラクター名  
カシミール

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	オス	年齢	8
冒険者Lv	4	経歴	監禁されたことがある		
経験点	430		大切な約束をしている 溺れたことがある		

技	7	器用度	3	成長		他修正		能力値	10	ボーナス	1
		敏捷度	4	1				12	2		
	5	筋力	3					8	1		
		生命力	5	1				11	1		
心	10	知力	14				24	4			
		精神力	10	1				21	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテIMER	4		
セージ	1		

戦闘特技				
魔法誘導	223	p		p
鷹の目	219	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 57 /合計 57	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	0		4	

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾 ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
初期所持金	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

報酬	○□□○□□	
ドロップ品売却	○□□○□□	
魔晶石 (3) x5	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
所持金	預金・借金	
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	4	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 7	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー
背中	
右手	
腰	宝石ケース
足	
その他	宝石ケース

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
とある女性に監禁されていたが、大切な約束を守るために脱走を図る。しかし逃走の途中で急流へ転落。危うく溺死しかけたものの、そのおかげで逃げ切ることに成功した。もう二度と捕まらないよう、強くなるため妖精魔法を学び、冒険者となる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉞ ○□□□㊱