キャラクター名: ループ

プレイヤー名:

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[属性:水] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 神官 | 性別 | 男 | 年齢 | 24（外見は10代後半） |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | 命を救われたことがある | | |
| 経験点 | 310 | | 有名人の友人がいる（いた） | | |
| | | | 知り合いに生き返った人がいる | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 6 | 器用度 | 6 | | | 12 | 2 |
| | | 敏捷度 | 10 | | | 16 | 2 |
| 体 | 14 | 筋力 | 3 | | | 17 | 2 |
| | | 生命力 | 3 | 1 | | 18 | 3 |
| 心 | 10 | 知力 | 11 | | | 21 | 3 |
| | | 精神力 | 11 | 1 | | 22 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| プリースト | 3 | | |
| セージ | 2 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法拡大/数 | 226 p | | p |
| 魔法誘導 | 223 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| 汎用蛮族語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 47 /合計 47

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ハードレザー | | 13 | | 4 |
| 盾 | ラウンドシールド | | 8 | | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | | | 合計値 | 0 | 5 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 魔香草x4 | ○□□○□□ |
| 保存食 | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーション | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 1240 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 16 m | 48 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 0 | 5 |

| HP |
|---|
| 27 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 2d+ 6 |

| MP |
|---|
| 31 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 神聖魔法 | 3 | 6 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | サークレット | 長い前髪と合わさって角が隠れる |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | | |
| 背中 | ロングマント | |
| 右手 | 聖印 | |
| 腰 | | |
| 足 | | |
| その他 | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | | |
| | | |
| | | |

その他メモ

キルヒアを信仰するナイトメアの神官。
ナイトメアだったからか、それとも他の理由か。生後間もなく親に疎まれて捨てられるも、神官に助けられ、教会で育つ。
このような生い立ちから大変信心深く、相手の上辺でない本質を理解することを望んでいる。転じてナイトメアであることを隠さずに暮らしたい、とも思っているが、道は厳しい。
慇懃で穏やかな性格だが、神の教えの通り蛮族には厳しい。

育て親の神官はエルフ。また、ループが水を苦手とすることから生みの親もエルフらしい。

ナイトメアと知りながらも親しくしてくれた友人いたが、彼は非冒険者でありながら蘇りを受けて色々とあった結果、重い穢れを負ってしまっている。
彼の穢れを癒す方法を探して、冒険者として旅立つ決意をする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟