キャラクター名

さした ちまこ（刺太 ちまこ）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
59.人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
74.ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。なんのゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶。部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
7.ぬいぐるみ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
華ちゃん	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート			バトルパートで「地獄」にいる際、すべてのアクションマニューバコストー1
メインクラス		戦乙女		オート			最大行動+2
メインクラス		時計仕掛け		オート			習得時、ﾚﾍﾞﾙ3改造パーツ1つ獲得
サブクラス		愛撫		ラピッド		0	転倒
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		あご		オート		2	肉弾1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		リフレックス		オート		自身	1
腕		こぶし		オート	2		肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、「防御」全無効、命中時「移動1」してよし
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメ与えた時のみ。白兵・肉弾+2
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメに対して常に「防御1」腕肉弾・白兵マニューバダメ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストー1(最低0)する。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1