- プレイヤー名 -

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	ロマネスク	暗示	渇望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	13		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
59.人形	がわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
74.ゲーム	度ても覚めてもゲームをしていた。なんのゲームだったのか、何のためのゲームだったかなからないけれど。面面を眺め続けていた設態、想屋から出るのも、眠ることさえ借しんでいた設態はある。

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
7.ぬいぐるみ	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
華ちゃん	信頼	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		2	12345		
		1	12345		

マニューバ								
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		地獄の住人		オート			バトルパートで「地獄」にいる際、すべてのアクションマニューバコストー1	
メインクラス		戦乙女		オート			最大行動+2	
メインクラス		時計仕掛け		オート			習得時、レベル3改造パーツ1つ獲得	
サブクラス		愛撫		ラピッド		0	転倒	
頭		のうみそ		オート			2	
頭		めだま		オート			1	
頭		アドレナリン		オート			1	
頭		あご		オート		2	肉弾1	
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2	
頭		リフレックス		オート		自身	1	
腕		こぶし		オート	2		肉弾1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1	
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、「防御」全無効、命中時「移動1」してよし	
腕		かた		アクション	4	自身	移動1	
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメ与えた時のみ。白兵・肉弾+2	
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメに対して常に「防御1」腕肉弾・白兵マニューバダメ+1	
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストー1(最低0)する。	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
			1					