

キャラクター名	プレイヤー名
ヴァルド	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サイバーオーガン	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	女
称号クラス				年齢	35歳
種族	ディーバ：エルダ			境遇	平凡
出自(効果)	放浪者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	15	17	9	9	20	6
ボーナス	7	5	5	3	3	6	2
クラス修正	2	1	2	0	1	0	0
他修正	2			1	1		-1
能力値	11	6	7	4	5	6	1

HP	90
MP	70
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クロームソード	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	クロームヘルメット					5			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	クロームプロテクター		0	0	0	5	0	0	0
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	7	0	6	12	16
スキル	マシナー、メタライズ：[ヘッド、リム]					6	5		
その他	[ギルドカテドラル] [ギルドフォートレス] [戦士の環]					21	20		
総計(右)			6	10					
総計(左)			6	0	7	53	31	11	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPP	消費済MPPx3
HHPP	消費済HHPPx2
HPP	消費済HMPP
MPP	消費済万能薬
戦士の環	安酒(消費済)
	黄金の女鹿酒(55G)(消費済)
バックパック	シャドウソード(売却済)
ポーションホルダー	グレートヘルム(売却済)
	火酒(おつかい。消費済)
	ファインポイントアーマー(売却済)
	消費済HPPx5

現在重量：	38	所持金：	5959	預金・借金：	
最大重量：	52				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：エルダ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：	取得しているスキルの「コスト」を-1する							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	白兵攻撃のダメージに+【筋力】する							
アームズマスタリー：長剣(内蔵)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	長剣を使用した攻撃の命中に+1Dする							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時使用。単体攻撃にし、ダメージに[CLx10]する。							
インプラントウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	あなたは「種別：内臓」の武器を購入できる							
ストライクブースト	3	3	DR直前	-	自身	自動	-	
効果：	白兵攻撃のDR直後に使用。+(SL)Dする。							
アームズリンク	5	6	セットアップ	-	自身	自動	選択武器装備	
効果：	装備武器を1つ選択する。その命中に+SL、ダメージに+SLx2するシーン継続							
ハードワイヤード(筋力)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【幸運】以外の能力に+2し、【幸運】に-1する。							
バリエーションアタック	5	4	メジャー	-	自身	命中	内蔵使用	
効果：	「種別：内臓」の武器攻撃を行う。ダメージに+[SLx3]する。リアクション判定に-1D							
ハーデンボディ	★	5	DR直後	-	自身	自動	防御中1回	
効果：	受けるダメージに-【筋力】する							
メタライズ：リム	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】 【魔法防御力】に+2し、武器攻撃のダメージに+[SLx2]する							
メタライズ：ヘッド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御】 【魔法防御】に+2する。命中判定に+[SL+1]する							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値に+3する							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値に+3する							
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	器用基本値に+3する							

<キャラクターメモ>  
 ・迷子になりがち。  
 ・何か拾って気がち。(特性：ものひろい)  
 ・お酒には強い(1D10->8)

<今後の予定>  
 8:メタライズ：リムx1、ボディx2 ダメージ+2、物防+8、最大HP+10  
 9:メタライズ：ボディx3 物防+12  
 10: CC、メタライズ：ヘッドx2 物防魔防+2、命中+3  
 11:メタライズ：ヘッドx3 命中+3

<その他とるかもしれないスキル>  
 カバーリングx1  
 シールドスラムx1  
 シールドストライクx3  
 ヘヴィメタライズx1  
 アンチショックコートx3  
 アンチマジックコートx3

<行動>  
 3D+6+2+5 命中判定+メタライズ+アームズリンク命中

