キャラクター名
ハイネ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	無し
称号クラス				**年齢**	製造15年目
種族	エクスマキナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	生みの親			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	8	7	10	17	26	9
ボーナス	6	2	2	3	5	8	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	6	3	3	5	6	9	3

HP	96
MP	123
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軍略化の指揮棒		-1	+3					
左手	セレスチャルシールド					+6	+3		
頭部	軍略化の三角帽子					+2	+1		
胴部	セレスチュアルアーマー					+12	+5		
補助	セレスチュアルポイントアーマー					+6	+3		
装身具	軍略化の駒								
能力値			3	0	3	0	9	9	11
スキル						2	1		
その他	ギルドスキル					20	20		
総計(右)			2	3	3	48	42	9	11 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPPx5	ポーションホルダー
HMPPx5	
宝物個の鍵	
秘策の手紙	

現在重量： 6		
最大重量： 23	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	-	自身	-	シナリオ1	
効果： 対象がダメージを受けるDR直後に使用できる。そのダメージを0に変更する。								
タクティカルプレイ	★	2	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象が行う攻撃のダメージに+〔44〕する。この効果はラウンド終了まで持続する。このスキルの使用後行動済みとなる。								
アウトプレイ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《タクティカルプレイ》《ポジショナルプレイ》のスキル上限を10にする。								
ストラテジウム	★	3	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：「判定：魔術判定」「対象：単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象：範囲（選択）」に変更する。								
グランドマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： フォーキャスターのスキルに有効。あなたが使用するスキルのコストにマイナス2する。								
チェックメイト	5	1	DR直前	20m	単体※	自動	R1	
効果： 対象が行う攻撃のダメージに+〔（SL）D〕する。この効果によって増えたダイスはあなたが振る。								
ヒール	★	-	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 【HP】を〔3D+CLx3〕点回復する。								
クイックヒール	★	4	イニシアチブ	-	-	自動	シーン1	
効果： 《ヒール》を同時に発動する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスに発動可能である。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択した能力基本値に+3する								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 最大MPに+CLする								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物防】+2、【魔防】+1する。								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	-	シーン1	
効果： ポーションを1個使用する。								

私が作られたのは15年4か月26日前です。創造主の名前ですか？【聞き取れませんでした】様です。私があなた達が無事に帰れるよう支援いたしますのでご安心を。

----------戦闘関連----------
:MP-1 チェックメイト
:MP-3 プロテ・ヒール
:MP-2 タクティカルプレイ
:MP-5 範囲タクティカルプレイ
5D6+1 プロテクション
4D+{CL}*3+2 ヒール
タクティカルプレイ/セットアップ/魔術/ダメ固定値+44/MP-2
ストラテジウムタクティカルプレイ/セットアップ/魔術/ダメ固定値+44/MP-5
チェックメイト/DR直前/ダメージ+5D+7/MP-1（ハイネが振る）
5D+7 チェックメイト
2D+3　回避
3D+5　魔術判定

2D+2 ポーション
4D+2　ハイポーション
----------様々な判定----------
2D+6　罠探知
2D+3　罠解除

キャラクター名

ハイネ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーム：アヴェルシア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力基本値】【感知基本値】【精神基本値】にプラス1する。							
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択した能力基本値に+3する							
フェイス：アイン・ソフ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【最大HP】と【最大MP】に+2する。							
フェイス：アエマ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。							
フェイス：ダナン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ軽減を行うスキル、パワーの効果に+1する。							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	5個のMPポーションか、2個のHMPポーションを獲得する。							
イクイップリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	装備しているアイテムの重量制限に+5する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								