キャラクター名: ネイド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいる。		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	9	1		19	3
体	9	筋力	2	1		12	2
		生命力	4			13	2
心	12	知力	9			21 + 1	3
		精神力	6	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	3		
レンジャー	2		
セージ	1		
ライダー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2 /合計 2

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	0	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 0	10	6											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
マギスフィア	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2160 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	1

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ナイトメアであるため、幼少期から友達がおらず、家族からも酷い扱いを受けていた。12歳の頃に家出し、それからしばらくは盗みで生計を立てる。
15の頃にその悪事がばれ、自殺しようとしたところを吟遊詩人の吟遊詩人のエルフに発見され、保護される。そしてそのエルフに勧められ、冒険者となった。
ナイトメアであるということから、「正常」な人に対して強い妬みを感じている。
また、ナイトメアだということが露呈しないように、人と関係を築くのを避ける傾向にある。左利き。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟